



## Decizie nr. 3/2

din 13 iunie 2024

s. Bălănești

**Cu privire la implementarea unui  
proiect în cadrul GAL „Plaiul Codrilor”**

În conformitate cu articolul 10 alineatul (4) din Legea nr. 50/2021 cu privire la grupurile de acțiune locală (Monitorul Oficial al Republicii Moldova, 2021, nr. 117-121, art. 127) și art. 14, alin. (2), lit. i<sup>2</sup>) și art. 29, alin. (1) lit. n) din Legea „privind administrația publică locală” nr. 436/2006, Regulamentul concursului local al Asociației Grupului de Acțiune Locală “Plaiul Codrilor” și avizul pozitiv al comisiilor consultative de specialitate, Consiliul comunal Bălănești,

### DECIDE:

1. Se ia act de informația prezentată de dl. Luchian Mihail - primarul comunei Bălănești, privind aprobarea propunerii de proiect în cadrul Programului „LEADER”, implementat de Asociația GAL „Plaiul Codrilor”.
2. Se acceptă implementarea proiectului „Dezvoltarea și promovarea infrastructurii turistice prin construcția unei porțiuni de drum pe traseul turistic Dealul Bălănești” în cadrul Grupului de Acțiune Locală „Plaiul Codrilor”.
3. Se acceptă cofinanțarea în cadrul implementării proiectului „Dezvoltarea și promovarea infrastructurii turistice prin construcția unei porțiuni de drum pe traseul turistic Dealul Bălănești” în limita a 20% de la cod economic 312120
4. Se împuternicește primarul comunei Bălănești d-ul Luchian Mihail să semneze Acordul de Parteneriat Teritorial și alte documente necesare implementării proiectului „Dezvoltarea și promovarea infrastructurii turistice prin construcția unei porțiuni de drum pe traseul turistic Dealul Bălănești” în numele comunei Bălănești, raionul Nisporeni și să o reprezinte în cadrul Grupului de Acțiune Locală „Plaiul Codrilor”;
5. Controlul pentru îndeplinirea prezentei decizii se atribuie primarului comunei Bălănești, Luchian Mihail

Au votat: pentru - 9 consilieri, împotriva - 0 consilieri, abținuți - 1 consilieri

Președintele ședinței consiliului

Contrasemnează:  
Secretarul consiliului

Țurcanu Vitalie

Vuivan Natalia